

Museumspädagogische Zentren zur 2. Sächsischen Landesausstellung in Torgau

„Spielstube“ in der Kanzlei

Klassenstufe: 5 – 8

Angebote:

Schreiben mit einer Schreibfeder aus einem Gänsekiel und drucken von Buchstaben. Vergleich der beiden Schreibweisen.

Kleine Wappenkunde

Das sächsische und das kursächsische Wappen werden erklärt, aufzeigen der Gebäude, an denen die Wappen heute noch zu sehen sind

Herstellen der „Lutherrose“ dem Familienwappen der Luthers, aus Gips und bemalen mit den Farben der Familie

Bilderrätsel zur Reformation

Die Schüler erhalten Karten mit jeweils 2 Bildmotiven, die ein Wort ergeben, jeweils ein Buchstabe eines Wortes ergibt einen Leitspruch für beiden Kirchen von heute.

Zusätzlich für alle kleineren Klassen.
Besuch des Stadtmodells mit anschließendem Stadtrundgang

„Amtsstube“ im Flaschenturm

Klassenstufe: 9 – 12

Angebote:

Wissensspiel: „GLAUBE UND MACHT“

Ein Spiel für mehrere Gruppen mit Fragen zum Thema „Glaube“ oder „Macht“ sowie „Aktiv-Feldern“ mit Videoausschnitten, Zitaten oder Bildern und Mal-Aktivitäten

Vom Beginn der Reformation bis zum Augsburger Religionsfrieden

Ein Projekt mit Bildern historischer Persönlichkeiten, denen die richtigen Namen, Lebensdaten, Zitate und Berufe bzw. Funktionen zugeordnet werden sollen

Elias und die Baalspriester

Bildbesprechung, herausfinden bestimmter Details im Bild (20 Köpfe suchen) und Bildausschnitte finden zu denen verschiedene Aussagen passen

„Zeitreise“ im Schlosskeller

alle Klassenstufen

Angebote:

Torgauer Fürstenhochzeiten

Szenische Darstellung einer historischen Hochzeit, Rollenverteilung und Nachspielen (Speisefolgen, Unterhaltung, Ablauf)

Tanzworkshop „Historischer Tanz“

Einführung in die Renaissancemode, deren Musik und Gebräuche, erlernen versch. Tanzschritte und eines kleinen Tanzes

Mode und Bräuche der Renaissance

Vorstellen der Renaissancemode am Bsp. eines Adelsgewandes und einer Bauernkleidung, Verlesen der Kleiderordnung, Anprobe und Erkennen der Unterschiede

Stand: 15. 01. 2004